

VERKEFNI fyrir þig

Skráðu niðurstöður þínar rafrænt eða í stílabók.

Sögurúlletta

Búðu til sögu. Til að finna út um hvað hún á að fjalla kastar þú teningi alls sex sinnum. Talan sem kemur fyrst upp segir til um hver aðalsögupersónan er, næsta tala segir til um hverjum hún mætir o.s.frv. Sagan á að vera að minnsta kosti 70 orð.

Aðalpersóna sögunnar er

A

1. reiður skemmtikraftur
2. hress göngugarpur
3. stjórnsamur yfirmaður
4. sterk líkamsræktarstelpa
5. hláturmildur kokkur
6. stríðinn krakki

B Sagan hefst á því að aðalpersónan mætir

B

1. hundi nágrannans
2. kennara
3. þjófi
4. 3 ára barni
5. sölumanneskju
6. lækni

Aðalpersónan

C

1. er að fara í heimsreisu
2. verður mjög hrædd
3. fær hláturskast
4. finnur fjársjóð
5. æfir sig fyrir maraþon
6. fer til lækni

D Aðalpersónan fær aðstoð frá

D

1. lækni
2. ketti
3. mömmu sinni
4. gömlum afa sínum
5. sjónvarpsstjörnu
6. uglu

E Vandamálið er

E

1. bilaður bíll
2. veikindi
3. stríðin gömul kona
4. svartur köttur
5. bilaður sími
6. 50 appelsínur

F Að lokum verður aðalpersónan

F

- | | |
|-------------|---------------|
| 1. fræg | 4. fátæk |
| 2. trúlofuð | 5. syfjuð |
| 3. rík | 6. ofurspennt |