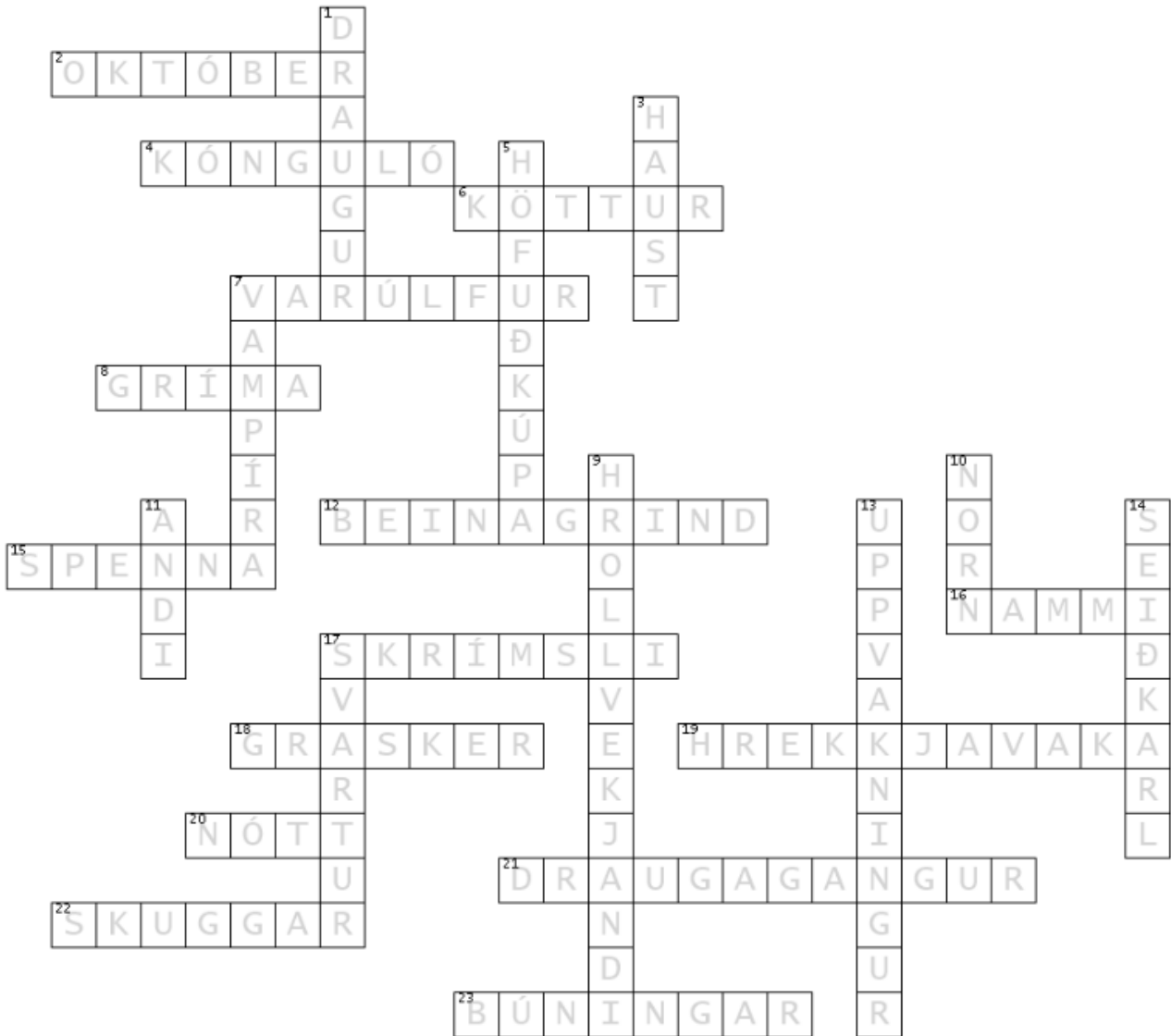


Hrekkjótt krossgáta | Lausnir



Draugur – afturganga

Haust – árstíðin sem tekur við af sumrinu

Svartur – með dekksta lit

Nammi – sælgæti

Köttur – algengt gæludýr norna

Búningar – gervi, ásýnd

Hrollvekjandi – vekur hrylling

Spenna – taugatitringur

Hrekkjavaka – allraheilagramessa

Draugagangur – reimt hús

Grasker – matjurt, stórt og hnöttótt aldin

Gríma – hlutur til að hylja andlitið eða hluta af því

Skrímsli – ófrýnilegt dýr eða vera, ófreskja

Nótt – dimmi tíminn milli kvölds og morguns

Október – tíundi mánuður ársins

Skuggar – dimmur flötur sem myndast

Beinagrind – öll bein líkamans í einni heild

Höfuðkúpa – beinin sem umlykja heilann

Kónguló – áttfætla sem spinnur vef

Andi – ósýnileg, yfirnáttúrleg vera

Vampíra – blóðsuga

Seiðkarl – galdramaður

Varúlfur – manneskja sem bregður sér í úlflíki og öðlast eiginleika úlfs

Norn – göldrótt kona

Uppvakningur – dauður líkami sem hefur lifnað við